

REGULAMENTO CIRCUITO SOCIAL ADULTOS 2018



Objetivos gerais:

O Circuito tem como objetivo promover a prática regular a senhoras e adolescentes do género Feminino que jogam ténis, mas que não tem habilidades para competir em provas oficiais nacionais ou internacionais. Jogadoras que gostavam de jogar mais e entrar em competições amadoras, mas não têm tempo disponível para o formato tradicional do ténis.

Conceito:

O circuito joga-se na variante de pares em equipas de 3 elementos. Joga-se em grupo (Round Robin) com pontuação curta e tempo definido.

Regulamento:

- 1 - O Circuito será disputado com um mínimo de 6 provas – Mínimo de 1 e máximo de 6 por Associação Regional de modo a promover a competição em todo o país para jogadoras de recreação e lazer, com regras e condições que possam adaptar a competição às necessidades específicas e nível técnico e objetivos deste grupo.
- 2 - A organização das provas Regionais e Inter-Regionais será atribuída aos Clubes Play and Stay e Associações Regionais.
 - a - 1 Dia de competição
 - b - **O evento não deverá ocupar mais de 4 horas**
 - c - **Mínimo de 4 campos disponíveis (2 campos em para um máximo de 8 equipas)**
- 3 - A organização de atividades Inter-regionais ficará a cargo da F.P.Ténis e Associações Regionais.
- 4 - Este Circuito é promovido pela Federação Portuguesa de Ténis
 - a - A FPT controlará a calendarização das provas através do departamento de Fomento em coordenação com as AR's.
 - b - A Organização das Etapas é da total responsabilidade dos Clubes organizadores.
 - c - A FPT atribuirá uma verba extra no Programa Clubes Play and Stay para a competição.
 - i. 100€ para um mínimo de 6 equipas.
 - ii. 150€ para um mínimo de 8 equipas.
 - iii. 200€ para um mínimo de 12 equipas (2 poules de 6 equipas)
 - iv. 250€ para um mínimo de 16 equipas. (2 poules de 8 equipas)

- 5 -** As provas são abertas a todos os jogadores **federadas como Jogadores ou praticantes** que completam **16 anos** no dia 31 de dezembro do ano em curso e que **não constem da classificação Nacional de Jogadoras.**
- 6 -** A entidade organizadora terá a responsabilidade de:
- a -** Nomear um Juiz-árbitro ou Treinador credenciado pela Federação Portuguesa de Ténis para coordenação da Prova.
 - b -** Promover um ambiente competitivo adequado aos objetivos dos participantes
 - c -** Organizar um evento paralelo que promova o convívio entre os jogadores.
 - i.** Um evento extra de cariz desportivo, social ou cultural
 - ii.** Uma refeição convívio, prova gastronómica
 - iii.** Outras a propor
- 7 -** O valor máximo da inscrição: **15 € por equipa.**
- 8 -** Cada equipa recebe um pack de águas (aprox. 5 litros) para a prova e 2 ou 3 latas de bolas para os seus encontros dependendo do nº de jogadores da equipa.
- 9 -** A Equipa é composta por um mínimo de 2 e um máximo de 3 elementos.
- 10 -** Substituição de jogador
- a -** Durante a prova as equipas podem fazer livremente substituição dos elementos da equipa
 - b -** Durante um jogo a equipa pode substituir uma vez um jogador numa troca de campo.
- 11 -** O 3º elemento da equipa pode sentar-se no banco e dar indicações na troca de campo assumindo o papel de treinador (“Coaching”).
- 12 -** Nas trocas de campo os jogadores não se podem sentar aplicando-se as regras e tempos da primeira troca para as restantes trocas.
- 13 -** Competição desenrola-se em de grupos;
- a -** 1ª Fase em sistema de grupos. Os jogadores jogam todos contra todos em grupos de 8 equipas.

8 EQUIPAS (A;B;C;D;E;F;G e H)					
	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	
1 Ronda	A - H	B - G	C - F	D - E	25 min
	Troca de campos				5 min
2 Ronda	H - E	F - D	G - C	A - B	25 min
	Troca de campos				5 min
3 Ronda	B - H	C - A	D - G	E - F	25 min
	Troca de campos				5 min

4 Ronda	H - F	G - E	A - D	B - C	25 min
Troca de campos					5 min
5 Ronda	C - H	D - B	E - A	F - G	25 min
Troca de campos					5 min
6 Ronda	H - G	A - F	B - E	C - D	25 min
Troca de campos					5 min
7 Ronda	D - H	E - C	F - B	G - A	25 min
3h30min - 210 min					

- b -** Os vencedores de cada grupo jogam entre eles a final em grupo ou no caso de 2 equipas um encontro à melhor de 3 partidas curtas.

14 - Sistema de disputa de encontros:

- a -** Os encontros são jogados por tempo (25')
- b -** No final do tempo o há 5 min para acabar o jogo a decorrer

15 - Sistema de pontuação

- a -** Os encontros serão jogados com ponto de ouro (No Ad Rule)
- b -** Os encontros serão jogados sem "let" no serviço (No Let Rule)